## 3日目 5月30日

会 場: 大田市民球場

第2試合	<u></u> ~≥	<b>集決</b> 服	券~																
TEA	М	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	R	Н	Е
矢 上		0	0	0	0	1	0	2	2	0							5	10	2
益田東		0	1	0	0	0	0	0	0	3							4	7	1
(投手一捕手	=)																		
· (矢)																			
· (益)		後藤→操 中川																	
(長 打)	(二塁打)							(三塁打)						(本塁打)					
· (矢)	皆吉													皆吉海、津野					
· (益)	高木																		
(審判)〔球	審〕	上手	=		(-	塁〕	佐々	7井			.塁〕	三浦	Ì		〔三	塁〕	住田	∃?	
(チーム成績	)																		
チーム打	安	点		Ξ	本	振	四	犠	盗	残	併	守	備	失	暴	ボ	逸	打	妨
(矢) 38	10	5	1	0	2	6	2	2	0		0			2	0	0	0	(	)
(益) 35	7	4	1	0	0	5	2	1	0		1			1	0	0	0	(	)


## 〔野手成績〕

Т	М	Þ	₹ 上		年	打	安	得	点	四	犠	盗	=	Ξ	本	振	失
1	(遊)	)	皆言	吉海	3	5	3	2	2	0	0	0	1	0	1	1	2
2	(中)	)	鈴	木	3	3	0	0	1	0	2	0	0	0	0	1	0
3	(右)	)	佐	伯	2	3	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0
4	(捕)		西川	川旺	3	3	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
5	(三)	)	植	田	3	4	2	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6	(-)	)	大	田	3	4	2	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
7	$(\underline{-})$	)	津	野	3	4	2	1	2	0	0	0	0	0	1	0	0
8	(左)	)	秋	田	2	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0
9	(投)	)	柘	植	3	4	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
補																	
補																	
補																	
補																	
補																	
補																	
補																	
補																	
補																	

〔選手	交代〕						
〔投手〕		±Τ	弁	四	生	白	Ξ
柘植	9	35		2	4	1	<u> </u>
竹口竹旦	9	33	/		4	ı	Э
1							ľ

Т	М	益田東			年	打	安	得	点	四	犠	盗	=	Ξ	本	振	失
1	(左	)	ì	<u>†</u>	3	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
1	打	•	石	本	3	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	左	右	杉	山	3	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
2	右	)	岩	満	3	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	打	-	中	野	3	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	赴	中	Ξ	谷	3	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3	中	)	齋	藤	3	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
3	打	左	Ш		3	2	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
4	(三	)	藤	原	3	4	1	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0
5	(—	)	伊	藤	3	2	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
5	_	-	宮	出	3	2	1	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0
6	(_	)	丸	岡	3	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
6	打	=	高	木	3	2	2	0	2	0	0	0	1	0	0	0	0
7	(遊	)	佐	野	3	2	0	0	1	2	0	0	0	0	0	0	0
8	(捕	)	中	Ш	不	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
8	打	-	武	原	3	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
9	(投	)	後	藤	3	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
9	打	-	伊	藤	3	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
9	投		抖	· ·	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

〔選手	交代〕						
〔投手〕		打	安	四	失	自	Ξ
後藤	8	35	10	2	5	4	5
操	1	3	0	0	0	0	1